(가칭)대한민국 게임박물관 조성사업 간접보조사업자(운영사업자) 모집 공고

공고 개요	

ㅇ **(공모명)** (가칭)대한민국 게임박물관 조성 사업 간접보조사업자(운영사업자) 모집공모

ㅇ **(공모목적)** 본 과업을 완수할 역량 있는 우수 간접보조사업자(운영사업자) 모집·선정

- 신청자가 제안하는 조성·운영 계획, 사업추진 역량, 게임콘텐츠 및 유물 확보 및 활용 계획, 제안 토지·건축물 등을 종합적으로 평가

ㅇ **(운영사업자의 지위)** 선정된 운영사업자는 본 사업의 간접보조사업자로서, 한국콘텐츠진흥원의 관리 감독(사전검토, 승인 포함) 하에 사업 전반의 기획·조정·발주·관리 및 협약 사항을 이행하는 책임 PM형 사업자임

ㅇ **(공동이행 여부) 허용(**단독이행 및 공동이행 가능)

ㅇ **(선정 규모)** 1개 간접보조사업자

ㅇ **(협약 규모)** 공모계획 1페이지 사업예산 범위 내에서 결정될 예정

※ 26년 사업에서는 간접보조사업비는 설계비(12억 8,300만원) 운영비 일부(약 3,200만원) 배정. 27년 사업비는 공모 계획 1페이지 예산(안) 참조

ㅇ **(공모 기간)** 2026. 10. 28. (수) ~ 2027. 1. 18.(월) 11:00 콘진원 사업관리 시스템

ㅇ **(협약 기간)** 단계별 평가를 통해 매년 협약 체결

※ 간접보조사업으로써 매년 사업 수행 중간점검 및 결과평가를 시행하며, 평가 결과·예산확보 여부 등에 따라 차년도 사업 범위·사업비·협약 조건을 조정하거나 계속 지원을 제한할 수 있음

ㅇ **(신청 자격 및 역량)**

- **(형태)** 주관기관은 아래에 해당하는 법인 또는 기관으로서, 국고보조금 집행·정산 및 협약 이행이 가능한 기관
  - 비영리법인, 공익법인, 학교법인, 재단법인, 사단법인
  - 지방자치단체 및 지방자치단체 출자·출연기관
  - 그 밖에 게임박물관 조성 및 운영 역량을 갖춘 비영리법인

  ※ 단, 참여기관 또는 의미상 협력기관은 비영리법인이 아니어도 무방함
- **(운영 역량)** 게임 관련 전시·교육·문화·체험 프로그램 운영 실적 또는 이에 준하는 기획·운영 역량 보유
- **(게임콘텐츠 및 유물 확보 역량)** 게임콘텐츠 및 유물·자료의 조사·수집·기록·보존·디지털화·전시·활용에 필요한 역량 또는 이를 확보하기 위한 구체적 협력 네트워크와 실행계획 보유

ㅇ **(과업 범위)** 운영사업자는 한국콘텐츠진흥원의 관리·감독 하에 다음 과업의 직접 수행 또는 필요한 전문 기관을 선정·발주·관리하여 사업 추진

구분	지원 및 과업 범위	내용
1	대상 토지 및 건축물 확보·관리	최종 결정된 토지 및 건축물의 장기 무상 사용 이행
2	기본계획 수립 참여	한국콘텐츠진흥원이 수립하는 기본계획 연구용역 협력

3	계획·중간·실시 설계 발주 및 관리	콘진원 검토·승인 하에 리모델링 설계 발주 및 관리
4	게임콘텐츠 및 유물·조사·수집·보존·활용	게임 유물 조사, DB 발굴, 수집, 보존 등
5	개관 준비	상설, 특별, 연간 전시 기획 등 개관 준비
6	개관 후 운영	개관 이후 게임박물관 운영(운영재원 확보계획 포함)

토지 및 건축물 기본 요건

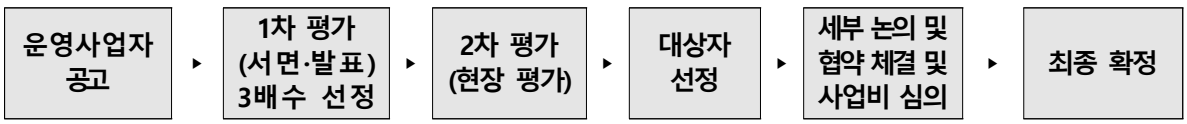
ㅇ 관계 법령상 전시장 등 문화시설로의 용도 변경 또는 건축이 가능한 건축물
ㅇ 리모델링이 가능한 기존 건축물 또는 2028년 1월 전 준공·사용승인이 가능한 건축물
ㅇ 최근 3년 이내 안전점검결과 및 내진성능평가 등을 통해 구조안전성을 확인할 수 있는 건축물
ㅇ 연면적 1,652㎡이상이며 전시·체험·교육·수장·기능을 수용할 수 있는 건축물
ㅇ 주차·부대시설 확보 및 BF인증 가능 여부 또는 취득계획을 제시할 수 있는 건축물
ㅇ 20년 이상 장기 무상 사용이 가능하고, 운영사업자 변경 또는 소유권 변동 시 관련 사용권 권리·의무 승계가 가능한 토지 및 건축물

신청서 접수 및 사업설명회

ㅇ **(접수 기간)** 공고일로부터~ 2027. 1. 18. (월) 11:00까지
* 접수 마감 시한까지 접수 완료되지 않으면 접수 불가
ㅇ **(사업설명회)** 2026. 11. 12. (목) 14:00, 한국콘텐츠진흥원 판교 분원 9층 대회의실
(경기도 성남시 수정구 창업로 54, LH기업성장센터 나동 9층)
- 참가신청서 제출 안내: 2026. 11. 9. (월) 14:00까지 별도 이메일(hellokhe@kocca.kr)로 제출
* 사업설명회는 사전 신청한 참가 희망 기관 대상으로 한정, 참가 기관에 세부 시간 별도 안내 예정, 외 비공개
ㅇ **(제출처)** KOCCA 홈페이지 내 사업관리시스템 pms.kocca.kr (우편 및 방문신청 불가)
- KOCCA 홈페이지 접속 후 해당 사업 신청서 양식을 다운로드 받아 작성하여 첨부서류와 함께 홈페이지 내 사업관리시스템 통해 접수
※ 최종선정된 간접보조사업자는 e나라도움 시스템을 통해 사업 등록 및 교부·정산 등 이행 예정
※ 접수 기한 마감 후 평가 과정에서 확인이 필요한 부분에 대해 추가 서류 제출을 요청할 수 있으며 요청에도 제출하지 않는 경우 평가대상에서 제외됨. .또한, 서류의 내용이 추후 허위·과장으로 판명된 경우 선정취소, 협약 해제와 함께 관련 법령에 따른 책임을 질 수 있음

선정절차 및 평가기준

ㅇ 선정절차



- 1차평가(서면·발표): 필수 적격요건을 충족한 신청기관을 대상으로 평가하여, 선정 규모의 3배수 이내를 현장평가 대상기관으로 선정
- 2차평가(현장평가): 현장평가 대상기관의 토지·건축물 및 입지여건 등 확인
- 대상자 선정: 2차평가 결과 최고 득점자
- 세부 논의 및 3자 협약 체결: 협의 및 권리 확인(사업 범위 및 세부과업 논의, 토지

및 건축물 조건 및 설계비, 대상지 조성 시기·방식, 집행계획 등)⇒ 3자 협약 체결 및 필요한 사용권 계약 체결(콘진원·운영사업자·토지 및 건축물 권리자)

- 최종 확정: 간접보조사업로서 협약체결

※ 평가위원회 구성: 박물관·전시, 건축·설계, 게임산업 분야 등 전문가로 구성 예정

※ 발표 및 현장평가는 평가 절차 사정에 따라 변경·조율될 수 있음

※ 협의과정에서 제안된 사항 중 핵심내용 변경, 불이행, 누락 등의 사안 발생 시 차득점자를 협약 대상으로 변경할 수 있음

ㅇ 평가기준

-1차(60%) + 2차(40%) 점수 합산하여 최고득점자 선정

※ 동점자 발생시 1차 수행역량점수, 2차 입지 및 건축물 역량 고득점 자 순으로 선정

- 1차 평가(서면 및 발표 평가) : 3배수 선정

구분지표	세부지표	평가 내용	배점
가. 기본역량 (20)	사업수행 전문성	주관 및 참여 기관의 박물관·전시·게임문화 관련 유사사업 수행 실적, 관련 분야 경력·전문성 보유 여부	10
	조직 / 인적 역량	주관 및 참여 기관의 현 조직 구성 및 역할분담 향후 전담 조직 구성, 역할 및 운용 계획 PM 및 핵심참여인력 역량파악 자료 제시	5
	재무 건전성 및 재무 역량	주관 및 참여 기관의 재무제표상 안정성	3
		국고외 재원조달계획(국고사업 의존도 여부)	2
나. 수행역량 (60)	사업 비전	제시된 비전의 우수성	10
	사업목적 이해도	주관 및 참여 기관의 사업목적 이해도, 전체 추진 일정, 제시된 성과목표 적정성	10
	운영 계획의 구체성	주관 및 참여 기관의 구체적 개관 계획 단계별 계획 및 연차별 소요예산의 구체성 및 적정성, 구체적 전시계획 등	10
	게임콘텐츠 및 유물 관리 역량	주관 및 참여 기관의 게임콘텐츠 및 유물·자료 확보 계획의 구체성 조사·기록·보존·수집·아카이빙 계획의 구체성 협력(게임사·대학·아카이브 등) 방안 등	10
	지속 운영 역량	주관 및 참여 기관의 지속 운영 의지, 적극성, 지속운영을 위한 독자적 재정방안 등 지속 운영 역량	10
	협력 체계	주관 및 참여 기관 역할 분담 등 협력체계	10
다. 입지 및 건축물 역량 (20)	접근성 및 이용 편의성	전국단위 이용자 접근성, 대중교통, 베리어프리 등	10
	수요 및 지역 연계 효과	예상 관람객, 주변 지역경제 파급 및 연계효과 수요파악, 환경영향 등	5
	건축물 규모(공간계획) 및 사용권 안정성	토지-건축물 규모의 적정성, 공간계획의 적정성, 건축물 사용 명확성·구체성, 제공 방식(무상 사용기간·승계 가능성) 등	5
계			100

- 2차 평가(현장 실사 및 현장 평가)

구분지표	세부지표	평가 내용	배점
가. 사업비전 (30)	사업 비전	(현장 발표) 제시된 비전의 우수성	30

나. 입지 및 건축물 역량 (70)	접근성 및 이용 편의성	(현장 실사) 전국단위 이용자 접근성, 대중교통, 베리어프리, 주차장 등 입지조건 전반적 편의성	40
	수요 및 지역 연계 효과	(현장 실사) 예상 관람객, 주변 지역경제 파급 및 연계효과, 수요파악, 환경영향 등	10
	건축물 규모(공간계획) 및 사용권 안정성	(현장 실사) 토지-건축물 규모의 적정성, 공간계획의 적정성, 건축물 사용 명확성·구체성, 제공 방식(무상 사용기간·승계 가능성) 등	20
계			100

보조금 지급

ㅇ 선정된 운영사업자에 대해 보조금 2회 분할 지급
- 1차 보조금 : 협약체결 후 확정된 지원금의 70% 지급
- 2차 보조금 : 중간점검(예산집행 부문) 통과 후 나머지 보조금(총 보조금의 30%) 지급

ㅇ **(간접보조금 내역)** 설계비, 인건비, 유물 조사비 등

※ 신청기관은 제안시설과 조성·운영계획을 기준으로 단계·연차별 추정 소요예산 및 산출근거, 재원 조달계획을 제출하여야 함. 설계·공사·전시 구축, 유물 확보·개관 준비 및 운영 등에 필요한 비용과 국고 지원요청액 · 국고 외 재원을 구분하여 작성하며 2026년 예산과 2027년 예산은 구분하여 작성

※ 제출한 예산은 신청기관의 추정안이며, 최종지원금액과 세부 사업비는 기본계획 결과, 제안시설 여건 및 사업비심의위원회 심의·관련 협의 등을 거쳐 확정될 예정임. 제출 금액의 국고 지원이 보장되는 것은 아님

※ 본 사업은 자부담 편성이 의무는 아니나 자체 재원이나 국고 외 재원의 추가 편성 가능함

제출방법

ㅇ KOCCA 홈페이지 접속 후 해당 사업 신청서 양식을 다운로드 받아 작성하여 첨부서류와 함께 홈페이지 내 사업관리시스템(pms.kocca.kr) 통해 접수

ㅇ 최종 선정된 간접보조사업자는 e나라도움 시스템을 통해 사업 등록 및 교부·정산 등 이행 예정

협약안내 및 지원요건

ㅇ 협약개요
- 한국콘텐츠진흥원, 운영사업자 및 토지·건축물 권리자는 게임박물관의 안정적 조성·운영을 위하여 3자 협약을 체결하며, 운영사업자와 권리자가 동일한 경우 운영사업자 자격이 상실되어도 토지·건축물 권리자로서 사용권 계약을 별도 체결함
- 한국콘텐츠진흥원은 간접보조금 교부·관리 감독 및 단계별 검토·승인을 담당하고, 운영 사업자는 사업 전반의 발주·관리, 보조금 집행·정산 및 협약 이행에 대한 최종 책임을 부담함
- 토지·건축물 권리자는 3자 협약상 정한 기간 동안 장기 무상사용권을 보장하고, 소유권 또는 관련 권리 변동 시 무상 사용 및 사업 연속성 관련 권리·의무를 승계하여야 함
- 무상사용기간·개시 시점·비용 부담, 권리변동 시 조치, 운영사업자 변경 시 사용권 승계 및 협약 종료 후 시설·재산의 관리·귀속 등은 3자 협약 및 사용권 계약에서 정함
- 운영사업자는 설계·시공·전시 제작 등 전문과업을 관계 법령 및 협약에 따라 발주·

관리하며, 설계와 시공 등 이해충돌 우려가 있는 과업은 원칙적으로 분리발주함

- 설계변경·주요 발주·사업비 및 공사 기간 변경은 사전승인 대상으로 하고, 사업 포기·사용권 상실·중대한 의무 불이행 시 협약 변경·해지, 보조금 반환, 운영사업자 교체 등 필요한 조치를 할 수 있음

* 해당 협약에 대한 상세 내용은 지원안내서 참조

ㅇ (지원요건) 접수 마감일을 기준으로 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 기관은 본 공모에 신청할 수 없음

※ 지원요건 충족 여부는 신청서, 콘텐츠지원사업 지원요건 체크리스트 및 제출 증빙서류를 통해 확인하며, 선정 이후 또는 협약체결 전에도 관련 서류의 제출을 요구할 수 있음

※ 제4호부터 제9호까지의 요건은 협약체결일 이후에도 계속 충족하여야 하며, 사업기간 및 사후관리기간 중 중대한 변동이 발생한 경우 즉시 한국콘텐츠진흥원에 통보하여야함

1. 한국콘텐츠진흥원과 협약을 체결하고 당해 연도에 동시에 수행하는 지원 과제가 2개 이상인 기관

※ 당해연도 기준 최대 2개까지 동시 수행할 수 있으며, 개별 수행기관이 교부받은 지원금이 1억원 이하인 과제는 동시 수행 과제 수에 포함하지 아니함

※ 콘텐츠산업 협·단체 및 지역문화산업진흥기관 등 관계 규정상 적용 제외

2. 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」에 따라 지정된 공시 대상 기업집단에 속하는 회사에 해당하는 기관

※ 다만, 비영리법인 또는 공익법인으로서 독립적인 회계·의사결정 구조를 갖추고, 게임박물관 운영을 위한 장기 재원 조달 계획 및 사업비 목적 외 사용 방지 체계를 입증하는 경우에는 별도 검토할 수 있음

3. 동일 또는 유사한 사업계획으로 한국콘텐츠진흥원 또는 다른 기관으로부터 국고보조금, 간접보조금 또는 지방보조금을 중복하여 지원받고 있거나 지원받은 사실이 있는 기관

※ 다만, 유물·자료의 기증·기탁. 공간 제공, 지자체 행정 협조, 자체 재원 또는 법령에 따른 별도 지원 등으로서 본 사업의 국고보조금과 중복되지 않는 사항은 제외함

4. 국세, 지방세 또는 4대 보험료 등 어느 하나라도 체납한 기관

5. 「보조금 관리에 관한 법률」에 따라 보조사업 또는 간접보조사업의 수행 대상에서 배제되었거나, 보조금 또는 간접보조금의 교부가 제한된 기관

6. 한국콘텐츠진흥원이 기존 지원사업과 관련하여 반납을 통보한 정산 잔액, 환수금, 제재부가금 또는 그 밖의 채무를 체납한 기관

7. 공고일 현재 보조금 관련 법령·지침 또는 한국콘텐츠진흥원 규정에 따라 참여 제한, 제재부가금 부과, 협약 해지 또는 정산 제재를 받고 있는 기관

8. 주관기관 또는 참여기관이 제출한 사업계획서, 재무 자료, 토지 및 건축물 관련 서류, 유물·자료 확보계획, 실적자료 등에 허위·위조·변조 또는 중대한 누락이 있는 기관

9. 제안 토지 또는 건축물의 소유권·사용권이 확보되지 않았거나, 장기 무상사용 및 운영사업자 변경 시 사용권 승계가 불가능한 기관

10. 토지 또는 건축물에 근저당권, 압류, 가처분, 신탁, 임차권, 공유지분 분쟁 등 중대한 권리 제한이 있어 게임박물관 조성 및 운영을 위한 장기 사용권 확

보가 곤란한 기관

※ 단, 협약체결 전까지 해당 권리 제한을 해소하거나, 권리자 전원의 동의 및 장기 무상사용권을 객관적으로 입증할 수 있는 경우에는 별도 검토할 수 있음

11. 관계 법령상 용도 변경, 리모델링, 대수선, 증축 또는 건축이 불가능하거나, 구조안전·내진성능·소방·방재·전력·공조·접근성 등 필수 시설 요건을 확보하기 어려워 게임박물관 조성이 현저히 곤란한 건축물을 제안한 기관
12. 2029년 개관 목표를 고려할 때, 제안 건축물의 준공·사용승인, 인허가, 설계, 공사, 전시·체험 콘텐츠 구축, 유물·자료 반입 및 시범 운영 일정을 현실적으로 이행하기 어렵다고 판단되는 기관
13. 토지 및 건축물 권리자, 운영사업자 또는 참여기관이 장기 무상사용, 운영사업자 변경 시 사용권 및 권리·의무 승계, 3자 협약 및 필요한 사용권 계약 체결 등 본 사업의 필수요건 이행을 거부하거나 이행할 수 없는 기관
14. 설계·시공·전시 제작·설치 등 향후 발주 예정 전문과업의 수행자가 운영사업자 또는 참여기관으로 참여하여 발주자와 수행자의 지위가 중복되는 등 중대한 이해충돌이 있는 기관

※ 다만, 공모 신청 전 해당 이해관계를 해소하고, 공정한 발주·계약 구조를 객관적으로 입증하는 경우에는 별도 검토할 수 있음

15. 그밖에 관계 법령, 공고문, 지원안내서 또는 협약상 필수요건을 충족하지 아니하거나, 제출서류 및 현장실사 등을 통하여 본 사업의 정상적인 수행 또는 국가보조금의 적정한 집행이 현저히 곤란하다고 객관적으로 확인되는 기관

※ 제1호부터 제7호까지 콘텐츠지원사업의 공통 지원제외 기준으로 적용함

※ 제8호부터 제14호까지 게임박물관 조성사업의 특수성을 고려한 토지·건축물·장기무상사용·3자 협약·공정발주 관련 부적격 기준으로 적용함

안내사항	

- ㅇ 본 공모는 게임박물관 조성 및 운영을 위한 간접보조사업자와 대상 토지 및 건축물을 함께 선정하는 절차임. 선정된 기관은 한국콘텐츠진흥원과의 세부 협의 및 토지·건축물 권리관계, 장기 무상사용 조건, 조성 가능성 확인을 거쳐 최종 확정됨
- ㅇ 제출 서류에 누락·오류·미날인·미서명·허위 또는 중대한 누락이 있거나 제공 양식의 필수 기재사항이 작성되지 않은 경우에는 평가대상에서 제외함
- ㅇ 신청기관은 신청서 제출 전 공고문, 지원안내서, 제출 서류 목록, 시스템 입력 내용 및 첨부파일을 충분히 확인하여야 하며, 제출 마감 이후에는 원칙적으로 수정·보완·교체할 수 없으며 최종제출을 완료하여야 함. 시스템 오류·사용자 실수·파일 업로드 지연 등 사유로 접수 마감 이후 제출을 인정하지 않음
- ㅇ 한국콘텐츠진흥원은 서면 및 발표평가, 현장실사, 협상 및 협약체결 과정에서 사업계획, 조직·인력, 재원조달계획, 토지·건축물 권리관계, 구조·안전성, 용도변경 가능성, 전력·공조·소방·방재·BF 인증·주차·접근성, 유물·자료 확보, IP·권리 관리, 일정 및 사업비 관련 자료를 추가로 요구할 수 있음
- ㅇ 신청기관은 제안 토지 및 건축물의 현황, 권리관계, 안전성, 인허가 가능성, 설계·공사 및 개관 일정, 운영재원·유물 확보 계획 등에 관하여 사실에 근거한

자료를 제출하여야 함. 신청자료와 실제 현장 여건이 다르거나, 현장실사 결과 중대한 불일치 또는 사업수행 곤란 사유가 확인되는 경우 평가 제외, 협약 대상 제외 또는 선정취소 조치를 할 수 있음

- ㅇ 운영사업자와 토지 또는 건축물의 권리자가 동일하지 않은 경우, 토지·건축물 권리자 전원은 장기 무상사용, 소유권 또는 관련 권리 변동 시 권리·의무 승계, 무단 양도·교환·담보 제공·임대 제한, 사업 중단 시 협력, 3자 협약 및 필요한 사용권 계약 체결에 동의하여야 함. 협약체결 전 해당 요건을 입증하지 못하는 경우 최종 협약 대상에서 제외될 수 있음
- ㅇ 운영사업자는 보조금 수령·집행·정산 및 협약이행에 대한 최종 책임을 부담하며, 토지·건축물 권리자에게는 직접 보조금을 지급하지 않음. 참여기관이 있는 경우에도 주관기관인 운영사업자는 사업 전반의 관리·성과·정산 책임을 부담함
- ㅇ 운영사업자 또는 참여기관은 설계·공사 발주자 지위를 가지므로, 설계·시공·전시 제작·설치 등 향후 발주 예정 과업의 직접 수행기관을 공동이행 참여기관으로 포함할 수 없음. 개별 전문과업은 관계 법령, 보조금 교부 조건 및 협약에 따라 공정한 절차를 거쳐 별도 발주하여야 하며, 설계와 시공 등 이해충돌 우려가 있는 과업은 원칙적으로 분리하여 발주함
- ㅇ 운영사업자는 관계 법령과 협약에 따라 보조금 전용계좌 및 별도 계정을 설정하고 사업비를 구분 회계 처리하여야 함. 보조금의 목적 외 사용, 무단 양도, 담보 제공, 부당한 이익 제공 및 관련 재산의 임의처분을 금지하며, 보조금 집행 및 정산 결과에 대한 검사·감사에 협조하여야 함
- ㅇ 필요 시 공공건축 사전검토, 설계 공모, 관련 심의 등 관계 법령상 절차를 준수하여야 함. 계획·중간·실시 설계, 주요 발주 계획, 설계 변경, 사업비 또는 사업 추진 일정의 중대한 변경은 한국콘텐츠진흥원의 사전 검토·승인을 받아야 함
- ㅇ 보조금은 연차별 협약, 사업 수행 실적, 에산 집행 및 단계별 산출물의 검토 결과 등을 고려하여 분할 교부할 수 있으며, 세부 교부 시기·금액·조건은 협약에서 정함. 연차별 사업 결과 및 성과 평가 결과는 차 년도 협약체결, 사업비 조정 및 계속지원 여부에 반영될 수 있음
- ㅇ 운영사업자는 개관 후 안정적 운영을 위하여 연차별 운영계획, 운영 재원 확보계획 및 운영 수익의 관리·재투자계획을 이행하여야 함. 사업 포기, 사용권 상실, 협약상 중대한 의무 불이행, 중대한 성과 미흡 또는 사업 중단이 발생하는 경우 한국콘텐츠진흥원은 시정 요구, 협약 변경·해지, 보조금 반환, 운영사업자 교체, 차순위자 전환 또는 대체 운영 방안 마련 등 필요한 조치를 할 수 있음
- ㅇ 선정 이후 협약체결 전 또는 협약 기간 중에도 지원 요건 및 공모요건의 충족 여부를 재확인 할 수 있으며, 신청일 현재 또는 협약일 기준 부적격 사유가 확인되는 경우 협상 또는 협약 대상에서 제외될 수 있음
- ㅇ 본 공모에 관한 세부사항은 「보조금 관리에 관한 법률」, 「국고보조금 운영관리 지침」, 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업관리규칙 및 관련 공고문 지원안내서 협약에 따름

문의처	

ㅇ 사업문의 : 게임기반조성팀 김효은 과장(☎031-759-2022, hellokhe@kocca.kr)

ㅇ 사업관리시스템 : pms.kocca.kr (시스템문의☎061-900-6089)